je jen jedna

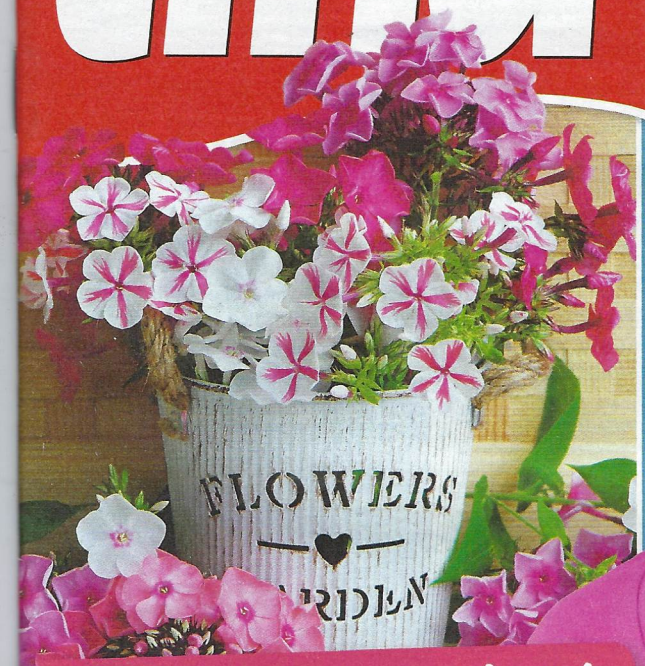
tina

SOUSEDSKÁ VÁLKA aneb

VAŠE PŘÍBĚHY

Když se s těmi odvedle nedá vyjít

číslo 29 ● 19. 7. 2023
18 Kč ● 0,89 €



7 DRUHŮ OBLEČENÍ, které vám berou energii

69 tipů

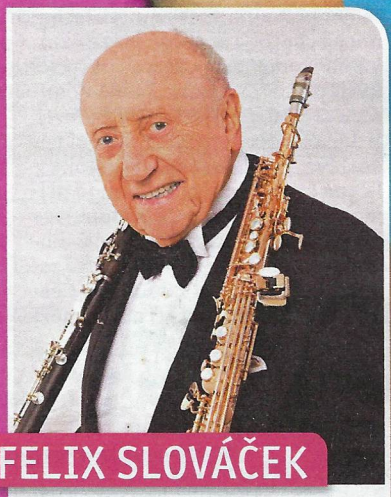
- ✓ Aby **TĚSTO** krásně nakynulo
- ✓ Čím zdravě zahustit **OMÁČKU**
- ✓ Jak vyčistit **PRKÝNKO** z plastu

Léto plné pohody

- ✿ STYLOVÉ BOTY k vodě i do města
- ✿ NÁVOD na oblíbené deskovky + SOUTĚŽ O HRY
- ✿ ZMRZLINOVÉ DEZERTY

DOMÁCÍ JE NEJLEPŠÍ!
Salátové zálivky 4x jinak

Štíhlá a fit
paní MARTA (62 let):
- 10 kilo
za 3 měsíce



FELIX SLOVÁČEK
Jediná spolehlivá DIETA je NEŽRAT!

29>
9 771802 181006

KOSMETIKA NA DOVOLENOU: Bez čeho se u moře neobejdete?

V KAŽDÉM Z NÁS je kus dítěte

Skládáte rádi puzzle? Dost možná je to jen vzpomínka na to, jak jsme jako děti hráli pexeso, člověče, nezlob se, mikádo nebo třeba prší...

Říká se, že kdo si hraje, nezlobí. To platí o dětech, ale i o nás dospělých. Bývají to společně strávené chvíle napětí, soutěžení, pohody, spolusdílení, hravé zábavy a smíchu. Je léto, užíváme si čas dovolených a prázdnin: s partnery, přáteli, kamarády, se sousedy, rodinou či vnoučaty. Zpestřete si tedy společné chvíle. V každém z nás je totiž kus dítěte – ano, i ve vás, tak se za něj nestyďte a hrajte si.

PSYCHOLOGICKÉ ASPEKTY

Hrát hry je důležité pro děti, ale i pro dospělé. Hned vám prozradíme proč. Situace na herním plánu připomíná život, můžeme vyhrát nebo prohrát, učí nás velkorysosti, ale také cílevědomosti, můžeme pomáhat slabším, naučit se ovládat, taktizovat, ale i prohrávat. Stejně jako v životě. Dochází k rozvoji sociálních vztahů, nehrajeme sami, ale s někým, nebo i proti někomu... Někomu důvěřujeme, jiného podezíráme, procvičíme si postřeh, pozornost, soustředění. Můžeme zjistit, kdo rád riskuje, kdo je opatrný, kdo věří ve vítězství, kdo je netrpělivý, nebo dokonce pesimista. Chování při hře kopíruje obvykle chování lidí v reálném životě.

TROCHA HISTORIE

Deskové hry provázejí člověka více než 5000 let. O tom, že existovaly i ve starých civilizacích, podávají důkazy archeologické nálezy i obrázky na zdech. Nejstarší deskové hry, které byly objeveny v Egyptě, pocházejí z období 3500 let před naším letopočtem. Trochu mladší jsou nálezy z Číny nebo starověkého Řecka a Říma. Do Evropy se dostaly někdy ve středověku a hrály se především na šlechtických sídlech, ale pak se rozšířily i na venkov. O deskových hrách se zmiňuje i sám Jan Amos Komenský v díle Svět v obrazech, popisuje vrhcáby nebo šachy. ●

Náš tip na cesty, na pláž i do lesa

Pro všechny milovníky přírody, cestování a designu připravila česká firma EFKO-karton novou řadu her a hlavolamů s originálním názvem Pytlíčkech podle návrhů Táni Sekerkové. Zahrát si můžete Piškvorky Expert, Člověče, nezlob se, Zlatou šestku, Dámu, Pexeso, Motanici, Kostky a řešit hlavolamy Tangram Srdce, Tangram Čtverec a hlavolam Eternity.

Více najdete na www.pytliczech.cz.

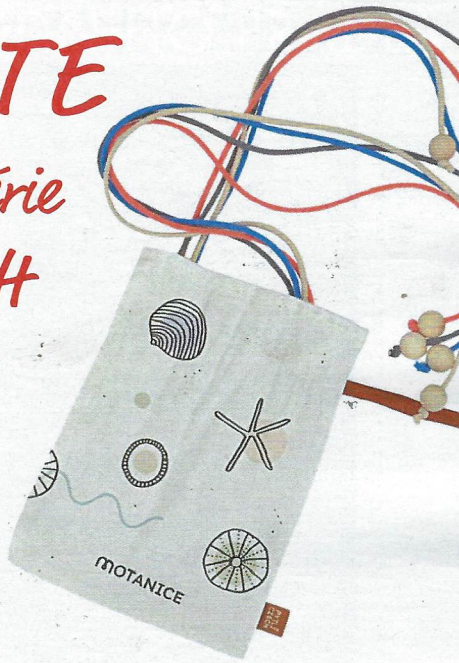
JAK SE HRAJE DÁMA?

Deskovou hru dáma pro dva hráče známe všichni. Vyvinula se nejpravděpodobněji ze hry zvané senet. Podle legend ji vymyslel egyptský bůh Thovt, znali ji ale i Řekové, i když ji nazývali různě, třeba petteja, pessoi nebo polis. Hráli ji s černými a bílými kameny a symbolizovala boj dvou armád. Zachovala se dokonce jména nejlepších hráčů, jako byli Diador z Megapolisu, Leon z Mitilénu nebo Theodor z Mitilénu.

V Evropě vydal první knihu o dámě Antonio de Torquemada v roce 1547. K nám do Čech se dostala s Habsburky v 16. století ze Španělska a Německa. Název hry pochází z německého der Damm – hráz, přehrazení.

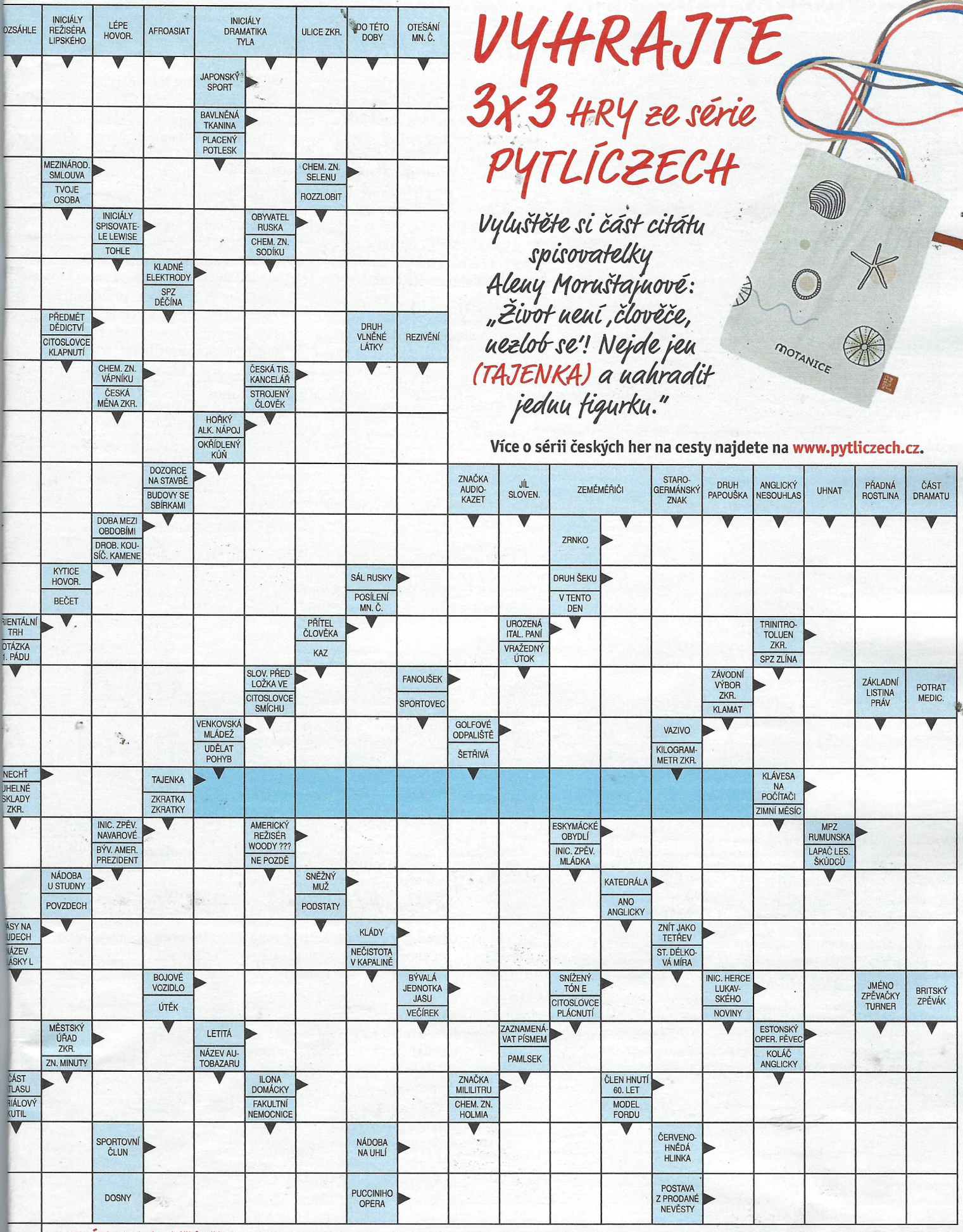
Pravidla dámy: Hraje se na desce o 8x8 polích bílými a černými kameny. Každý hráč má dvanáct kamenů, hru začíná bílý. Cílem hry je zajmout všechny figury soupeře, přeskakuje se (a bere) soupeřova figurka, dojde-li kámen na poslední řadu, stává se dámou, která se pohybuje po diagonále všemi směry libovolně daleko (a zase sbírá kameny).

VYHRAJTE 3x3 HRY ze série PYTLÍČCZECH

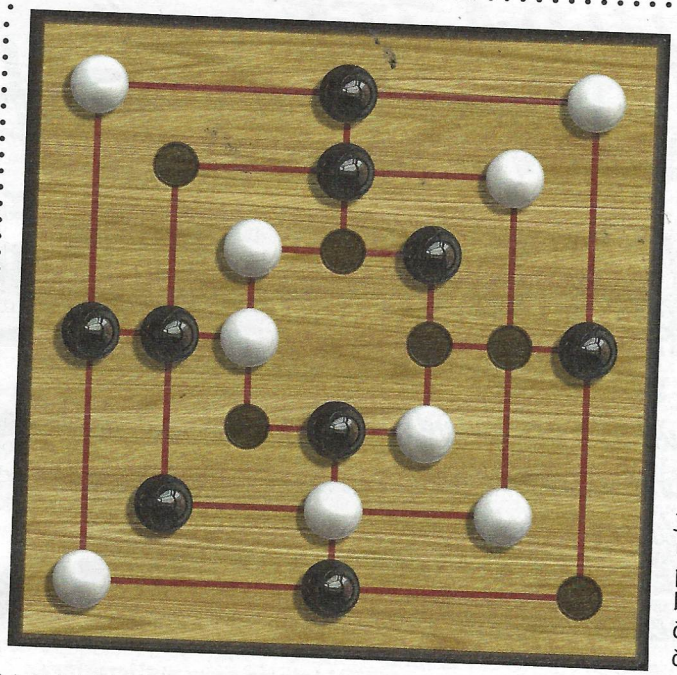


Vyluštěte si část citátu spisovatelky Aleny Mornštajnové: „Život není ,člověče, nezlob se'! Nejde jen (TAJENKA) a nahradit jednu figurku."

Více o sérii českých her na cesty najdete na www.pytliczech.cz.



JAK HRÁT? Tajenku **bez háčků a čárek** posílejte od **19. 7.** do **25. 7. 2023** (včetně) jako **SMS** na číslo **906 15 09** ve tvaru **TI**(mezera)**HRA3**(mezera)**TAJENKA**. 1 SMS = 9 Kč včetně DPH. Ze všech správných odpovědí, popřípadě správných tajenek (došlých do data uzávěrky soutěže) vylosujeme výherce (či více výherců). Organizátorem soutěže je MAFRA, a. s. Technicky zajišťuje ATS Praha. Infolinka (po–pá, 9–18 hod.) 296 363 199. Podrobná pravidla na: casopisy.mafra.cz/soutez. Zásady ochrany osobních údajů a informace o zpracování osobních údajů na: casopisy.mafra.cz/zasady.



JAK SE HRAJE MLÝN?

Hra pro dva hráče vznikla kolem roku 1400 před naším letopočtem. Hrací deska z tohoto období byla nalezena vyrytá na střešních taškách chrámu Kurna v Egyptě. Další nálezy pocházejí ze starověkého Řecka a z Irska. V Anglii byly nalezeny herní desky vyřezané do sedadel v katedrálách, kupříkladu v Canterbury, v Salisbury nebo Westminster Abbey. Místo pro kameny bylo vyznačeno dírami, nejspíš proto dostala hra jméno nine holes (devět děr). Pro staré Kelty byla herní deska posvátná, protože ve středu byl znak posvátného mlýna či kostela a z něj vystupovaly čtyři směry – čtyři živly.

Pravidla mlýnu: Na začátku hry je deska prázdná. Oba hráči postupně pokládají své kameny (každý má osmnáct) na herní desku. Pokud se hráči podaří umístit tři kameny vedle sebe v jedné řadě, má „mlýn" a může odebrat jeden ze soupeřových kamenů. Když jsou všechny umístěny, začne přesouvání po přímkách na vedlejší volnou pozici. Pokud hráč nemá kam svůj kámen přesunout, prohrává. Když ovšem přesune kámen tak, že vytvoří novou řadu tří, může odebrat protihráči jeden z kamenů, ale ne ty, které jsou součástí „mlýnu". Zbývají-li hráči pouze dva kameny, nemůže už soupeři žádný odebrat a končí.

STAROVĚKÉ HRY

GO (DOSUD SE HRAJE!)

Jde o patrně nejstarší dosud hranou hru z období 2000 let př. n. l. Původem je z Číny, kde se jí říká wej-čchi. Hraje se obvykle na desce 19x19 průsečíků s černými a bílými kameny. V Japonsku a Koreji je oblíbená dodnes, pořádají se v ní i mistrovské závody, dokonce je možné hrát ji s počítačem.

KRÁLOVSKÁ HRA UR

Vznikla v Mezopotámii zhruba 2500 let před naším letopočtem. Jde o hru pro dva hráče na dvaceti čtvercích, objevena byla i ve vykopávkách na Krétě nebo Srí Lance.

MEHEN

Pochází z doby 3000 let před naším letopočtem z Egypta. Herní deska má tvar stočeného hada, jeho tělo je rozděleno na obdélníky. Hraje se s figurkami ve tvaru lvů a kuličkami.

SENET

Byla nalezena v egyptských hrobkách z dob kolem 3500 let př. n. l. Hraje se na plánu o rozměrech 3x10 polí a hází se čtyřmi klacíky (místo kostek), jejich poloha ukáže, o kolik polí figurka postoupí.

Připravila: H. Antošíková, ilustrační foto: Shutterstock